



Pelatihan Desain Grafis menggunakan aplikasi CorelDRAW guna Mengasah Keterampilan Siswa kelas X DKV SMK Ibrahimy 1 Sukorejo

Ilham Rafiqi

Universitas Ibrahimy Sukorejo Situbondo

Diva Maulana

Universitas Ibrahimy Sukorejo Situbondo

Zaehol Fatah

Universitas Ibrahimy Sukorejo Situbondo

¹ilhamrafiqi1980@gmail.com ²divamaulana277@gmail.com ³zaeholfatah@gmail.com

Abstrak Keterampilan desain grafis sangat dibutuhkan di berbagai sektor usaha, seperti percetakan, periklanan, multimedia, fashion dan industri kreatif lainnya. Salah satu aplikasi desain grafis adalah CorelDraw. CorelDraw memiliki kelebihan mudah digunakan dan memiliki banyak fitur juga alat, sehingga media ini cocok digunakan untuk pemula sebagai latihan dasar dalam membuat sebuah desain grafis. Pelatihan desain grafis CorelDraw diberikan kepada siswa kelas X DKV SMK Ibrahimy 1 Sukorejo. Pada tahap awal persiapan harus ditentukan terlebih dahulu tema pelatihan desain grafis. Setelah itu dilakukan survey pada lokasi kegiatan pelatihan. Dari hasil survey terhadap tema pelatihan desain grafis, semua siswa kelas X DKV yang memiliki keahlian dan bisa mengoperasikan aplikasi CorelDraw untuk menghasilkan sebuah karya desain, poster, pamflet dan karya lainnya. Setelah mengetahui kondisi di lokasi kegiatan Pelatihan, selanjutnya membuat materi pelatihan desain grafis Corel Draw. Pelaksanaan pelatihan dengan tema pelatihan desain grafis CorelDraw bagi siswa kelas X DKV SMK Ibrahimy 1 Sukorejo berjalan dengan lancar. Peserta pelatihan antusias mengikuti pelatihan dan dapat menerima materi dengan baik, Hasil evaluasi terhadap kepuasan kegiatan PKM, sebanyak 11 peserta (82%) menyatakan sangat puas dan 4 peserta (17%) menyatakan puas. Beberapa masukan terkait waktu pelaksanaan perlu ditambah dan ada pelatihan lanjutan pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi lain seperti Adobe Photoshop.

Kata Kunci: *Pelatihan, Desain, Grafis, CorelDraw,*

PENDAHULUAN

Pada era globalisasi seperti sekarang ini kemajuan teknologi berkembang sangat pesat dan membantu manusia berinteraksi satu sama lain tanpa dibatasi oleh waktu. Teknologi sangat berperan penting dalam membantu setiap kebutuhan manusia. (Jaisar Isnain, 2018). Perkembangan teknologi informasi khususnya dibidang desain grafis tentu sangat bermanfaat bagi kemajuan dunia pendidikan. Desain grafis juga dapat memberikan keterampilan dalam berkomunikasi secara visual melalui media teks atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan dengan menggunakan aplikasi/software desain grafis. (YOGYA EXECUTIVE SCHOOL, 2019).

Desain grafis adalah suatu bentuk komunikasi visual yang menggunakan teks dan atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan. Seni desain grafis mencakup kemampuan kognitif dan keterampilan termasuk tipografi, pengolahan gambar, dan page layout. (Alimsanjaya, 2016). Desain grafis melingkupi segala bidang yang membutuhkan penerjemahan bahasa verbal menjadi perancangan secara visual terhadap teks dan gambar pada berbagai media publikasi guna menyampaikan pesan-pesan kepada komunikan

seefektif mungkin.(Sule, 2016). Desain grafis merupakan salah satu dari sebuah ilmu terapan yang memiliki tujuan untuk memberikan pesan, informasi, ide, konsep, dan ajakan dalam bentuk visual kepada masyarakat. Desain grafis juga memiliki banyak elemen seperti membuat tipografi, ilustrasi, dan layout (Irvanti Widyana dan H. Dwi Waluyanto,)

Corel Draw adalah editor grafik vector yang dibuat oleh corel, Corel sendiri adalah sebuah perusahaan perangkat lunak yang bermarkas di Ottawa, Kanada. Versi terakhirnya versi 15 yang dinamai X5 dirilis pada tanggal 23 februari 2008.(Putra, 2021) Corel Draw pada awalnya dikembangkan untuk dijalankan pada Sistem Operasi Windows 2000 dan yang lebih baru. Corel Draw sendiri adalah sebuah program komputer untuk melakukan editing pada garis vector.(Rhani & Nibras Nada Nailufar, 2020) Karena kegunaan Corel Draw adalah sebagai alat untuk pengolahan gambar, maka program ini sering digunakan untuk menyelesaikan pekerjaan di bidang publikasi atau percetakan maupun bidang yang lain yang butuh proses visualisasi.(Bella Rizki Silvia Dewi, 2012).

Keterampilan desain grafis sangat dibutuhkan di berbagai sektor usaha, seperti percetakan, periklanan, multimedia, fashion dan industry kreatif lainnya. Salah satu aplikasi desain grafis adalah CorelDraw. CorelDraw merupakan aplikasi multimedia untuk membuat karya seperti poster, panflet, dan karya desain lainnya. Keunggulan CorelDraw adalah mudah digunakan serta memiliki banyak fitur dan *tools*, sehingga *tools* ini cocok untuk pemula yang sudah memiliki pelatihan dasar dalam membuat desain grafis.(Prasetyo et al., 2023).

Obyek dari pengabdian masyarakat adalah siswa kelas X DKV SMK Ibrahimy 1 Sukorejo. Siswa tersebut tergabung dalam satu jurusan yaitu DKV (Desain Komunikasi Visual). Sebagai siswa DKV yang sering mengadakan kegiatan yang melibatkan desain, keterampilan desain grafis sangat bermanfaat bagi siswa yang memang benar-benar ingin mendalami desain. Keterampilan desain grafis dapat digunakan untuk membuat *flyer* informasi kegiatan sekolah. *Flyer* informasi tersebut kemudian dapat *dishare* melalui Group WhatsApp atau di pasang di mading sekolah dan untuk membuat sebuah majalah tentang sekolah, sehingga informasi tersebut dapat disebarluaskan dan sampai dengan cepat ke siswa SMK Ibrahimy 1 sukorejo. Pada tahap desain permasalahan yang dihadapi, masih sedikit dari siswa DKV kelas X yang menggeluti bidang desain. Oleh karena itu, diperlukan pelatihan lanjut tentang desain grafis beserta praktiknya secara langsung. Tim pelatihan kepada siswa Jurusan DKV (Desain Komunikasi Visual), Universitas Ibrahimy Sukorejo Situbondo fakultas sains & Teknologi prodi Ilmu Komputer memberikan pelatihan desain grafis kepada siswa DKV kelas X di laboratorium Ilmu Komputer. Aplikasi CorelDraw merupakan aplikasi yang digunakan dalam pelatihan desain grafis ini. Tujuan melaksanakan kegiatan ini adalah meningkatkan kreativitas, keterampilan dan mengembangkan imajinasi siswa DKV kelas X smk ibrahimy sukorejo melalui pelatihan desain grafis, sehingga siswa DKV kelas X smk

ibrahimy sukorejo dibekali kemampuan untuk dapat membuat *flyer* informasi suatu kegiatan menggunakan aplikasi CorelDraw.

Terdapat beberapa kegiatan pelatihan kepada siswa berupa pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi CorelDraw. Pelatihan desain grafis CorelDraw ditujukan kepada siswa DKV kelas X smk ibrahimy sukorejo Desa Bayuputih, Kecamatan Asembagus, Kabupaten Situbondo. Dalam berbagai kegiatan siswa Desain Komunikasi Visual , banyak siswa DKV kelas X yang masih belum memahami secara jelas tentang desain grafis CorelDraw. Oleh karena itu, pelatihan kegiatan sangat di suprot oleh sekolah. Tujuan dari pelatihan ini adalah untuk mengembangkan kemampuan desain grafis CorelDraw guna meningkatkan prestasi siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo, serta persiapan menghadapi era industri 4.0. Proses pelaksanaan kegiatan pelatihan ini berlangsung 1 hari, pelaksanaan dan evaluasi. Kegiatan ini dipantau pihak sekolah. Dengan adanya pelatihan desain grafis CorelDraw ini, siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo

Mandiri lebih memahami fungsi dan kegunaan desain grafis CorelDraw (Pritandhari & Wibawa, 2020).

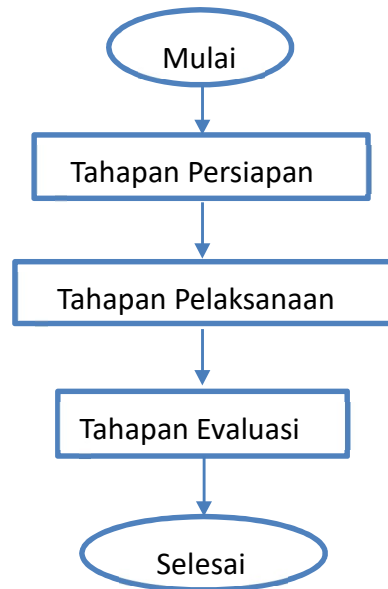
Pelatihan life skill bagi siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo, Kecamatan Bayuputih, Kabupaten Situbondo, Jawa Timur. Pelatihan yang diberikan berupa desain grafis untuk majalah dan panflet serta poster sekolah. Metode pengabdian masyarakat ini berupa pelatihan keterampilan desain grafis komputer dan penggunaan software CorelDraw. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan keterampilan siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo dengan meningkatkan kualitas kemampuan mereka dalam membuat desain grafis yang menarik sehingga para peserta dapat berkompetisi dalam memenuhi kebutuhan sekolah dan juga menjadi seorang berprestasi. Pelatihan akan fokus pada desain atau gambar yang harus diselesaikan oleh peserta. Hasil kegiatan pelatihan keterampilan desain grafis menunjukkan bahwa peserta mampu mendesain logo, kartu nama, kartu undangan, flyer, spanduk dan bentuk periklanan serta proses distribusi lainnya (Anwar, Paramita, & Baskoro, 2021).

(Prasetyo et al., 2023). Dengan pelatihan desain grafis CorelDraw, pemahaman siswa meningkat sebesar 64,73% dan dapat menuangkan ide kreatifnya dalam bentuk sampul buku dan desain kartu nama(Lisnawita & Van FC, 2020).

Dari beberapa pemaparan tentang manfaat dari pelatihan desain grafis Corel Draw yang diperoleh oleh peserta pelatihan, maka kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini yaitu memberikan pelatihan desain grafis CorelDraw bagi siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo . Tujuan pelatihan ini yaitu peserta diharapkan memiliki kemampuan pengetahuan dan pemahaman tentang desain grafis dan contoh implementasinya serta peserta diharapkan memiliki kemampuan dan keterampilan dalam desain grafis melalui aplikasi CorelDraw.

METODE KEGIATAN

Tahapan kegiatan pada PKM ini meliputi tahapan persiapan, pelaksanaan, dan tahap evaluasi.



Gambar 1. Diagram alir tahapan pelaksanaan pelatihan

- a. Tahap Persiapan
Pada tahap persiapan ini dilakukan dengan menentukan tema, mempersiapkan materi dan survey kondisi lapangan peserta pelatihan desain grafis di Laboratorium Ilmu Komputer
- b. Tahap Pelaksanaan
Tahapan pelaksanaan adalah kegiatan pelaksanaan pelatihan desain grafis CorelDraw, dan dilanjutkan dengan praktik serta tanya jawab oleh peserta pelatihan.
- c. Tahap Evaluasi
Tahap evaluasi dilakukan dengan adanya umpan balik dari peserta terhadap pelaksanaan kegiatan pelatihan. Peserta mengisi form penilaian kepuasan pelaksanaan Pelatihan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

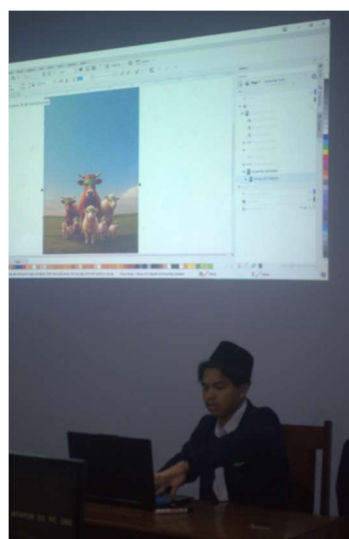
Pada tahap awal persiapan ditentukan terlebih dahulu tema pelatihan yaitu pelatihan desain grafis. Setelah itu dilakukan survey pada lokasi kegiatan Pelatihan di Laboratorium Ilmu Komputer. Dari hasil survey terhadap pelatihan desain grafis, hanya 3 dari 15 siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo yang memiliki keahlian dan bisa mengoperasikan aplikasi CorelDraw untuk menghasilkan sebuah karya desain, poster, pamflet dan karya lainnya. Setelah mengetahui kondisi di lokasi kegiatan Pelatihan, selanjutnya yaitu membuat materi pelatihan desain grafis CorelDraw.

Pelaksanaan kegiatan pelatihan dilaksanakan dengan memberikan pelatihan desain grafis kepada 15 siswa DKV kelas X SMK Ibrahimy Sukorejo. Materi kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini disusun berdasarkan kebutuhan siswa DKV kelas X.

Materi pelatihan meliputi pengenalan tull pada Aplikasi CorelDraw dan praktik langsung membuat *flyer* informasi kegiatan. Penjelasan materi oleh narasumber menggunakan metode ceramah kemudian dilakukan audiensi tanya jawab dan praktik oleh peserta pelatihan.



Gambar 1. Materi praktek buat poster



Gambar 2. Penyampaian Materi



Gambar 3. Foto Peserta Pelatihan

Pada tahap evaluasi dilakukan dengan peserta pelatihan mengisi umpan balik pada form kepuasan kuesioner mitra. Berikut adalah hasil penilaian mitra/peserta pelatihan pada tabel 1.

Tabel 1. Hasil penilaian kepuasan peserta pelatihan terhadap pelaksanaan PKM

NO.	Pertanyaan	SS	S	TS	STS
1.	Materi PKM yang diberikan memenuhi kebutuhan peserta	77%	23%		
2.	Kegiatan PKM memenuhi harapan peserta	87%	13%		
3.	Materi yang diberikan jelas dan mudah dipahami	77%	23%		
4.	Waktu pelatihan cukup	87%	13%		
5.	Narasumber memberikan respon baik pada setiap pertanyaan	87%	13%		
6.	Peserta mendapat manfaat langsung dari kegiatan PKM	87%	13%		
7.	Kegiatan PKM berhasil meningkatkan pengetahuan peserta	87%	13%		
8.	Peserta akan menerapkan materi PKM sesuai kebutuhannya	66%	34%		
9.	Secara keseluruhan peserta puas terhadap kegiatan PKM	87%	13%		

Berdasarkan hasil yang dipaparkan pada tabel 1, secara keseluruhan pelaksanaan PKM cukup berhasil dan berjalan dengan baik. Peserta mampu menerima materi yang diberikan dan akan mengimplementasikannya ketika menggunakan aplikasi CorelDraw.

Beberapa masukan terkait waktu pelaksanaan perlu ditambah dan ada pelatihan lanjutan pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi lain seperti canva.

KESIMPULAN

Pelaksanaan PKM dengan tema pelatihan desain grafis Corel Draw bagi siswa DKV kelas x SMK Ibrahimy Sukorejo berjalan dengan lancar. Peserta pelatihan antusias mengikuti pelatihan dan dapat menerima materi dengan baik, Hasil evaluasi terhadap kepuasan kegiatan PKM, sebanyak 11 peserta (82%) menyatakan sangat puas dan 4 peserta (17%) menyatakan puas. Beberapa masukan terkait waktu pelaksanaan perlu ditambah dan ada pelatihan lanjutan pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi lain seperti canva.

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, T., Paramita, C., & Baskoro, D. W. (2021). Pelatihan Desain Grafis untuk Pemberdayaan Paguyuban Pemuda Banaran Kecamatan Sumbang Kabupaten Banyumas. *JPMB: Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Berkarakter*, 4(2), 143-150.
- Lisnawita, L., & Van FC, L. L. (2020). Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 231-235.
- Prasetyo, A., Yoani, A. A. P., Pradikta, A. Y., Oktavia, H., Fadalwa, K., Taena, M. E., . . . Saputri, G. (2023). PELATIHAN DESAIN GRAFIS MENGGUNAKAN COREL DRAW PADA SMPN 32 KOTA TANGERANG. *Abdi Jurnal Publikasi*, 2(2), 52-56.
- Pritandhari, M., & Wibawa, F. A. (2020). *PELATIHAN DESAIN GRAFIS CORELDRAW SEBAGAI PENUNJANG KEGIATAN KARANG TARUNA PEMUDA MANDIRI KELURAHAN REJOMULYO KECAMATAN METRO SELATAN KOTA METRO*. Paper presented at the SNPPM-2 (Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat) Tahun.
- Jaisar Isnan. (2018). Makalah Coreldraw Dalam Dunia Desain Visual. Blogger. <https://Tutorialcoreldrawbagipemula.Blogspot.Com/2018/11/Makalah-CoreldrawDalam-Dunia-Desain.Html>
- Alimsanjaya. (2016). Makalah Coreldraw Lengkap. Alimsanjaya@Blogger.Com. <https://Alimsanjaya.Blogspot.Com/2016/06/Makalah-Coreldraw-Lengkap.Html>
- Bella Rizki Silvia Dewi. (2012). Makalah Tentang Coreldraw. BellaBellarizki.Blogspot.Com. https://BellaBellarizki.Blogspot.Com/2012/01/Makalah-Coreldraw_01.Html
- Yogya Executive School. (2019). Pelatihan Teknologi Informasi (Ti) Desain Grafis Untuk Media Informasi Visual – Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Kota Yogyakarta Provinsi Diy. Yogya Executive School.
- Putra. (2021). Corel Draw: Pengertian, Fungsi, Kegunaan & Versi. Salamadian.Com. <https://Salamadian.Com/PengertianCorel-Draw/>
- Rhani, A. R. M., & Nibras Nada Nailufar. (2020). Sejarah Coreldraw. Kompas.Com. <https://www.kompas.com/skola/read/2020/10/13/181818569/sejarah-coreldraw>
- Sule. (2016). Makalah Tentang Coreldraw. Blogger. <https://SuleEpol.Blogspot.Com/2016/10/MakalahTentang-Coreldraw.Html>

Irvanti Widyana and H. Dwi Waluyanto, "PENGEMBANGAN KREATIVITAS DESAINER MELALUI APLIKASI GRAFIS DALAM PERANCANGAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL."